Три тысячи чертей! Это любовь!
КОНКУРС
Опасная игра

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Мне следовало заподозрить подвох, когда он предложил поиграть бесплатно. Игра в реальном режиме стоила немеряных денег, кто бы стал делать такие подарки девушке, с которой знаком только по переписке в чате и квестам? Конкурсная работа Лина Люче

•

Опасная игра.

По натуре я слишком доверчива. Конечно, если на улице подходит цыганка и предлагает гадание по руке, мне хватает ума качнуть головой и ускорить шаг, но в остальном… Мне следовало заподозрить подвох, когда он предложил поиграть бесплатно. Игра в реальном режиме стоила немереных денег, кто бы стал делать такие подарки девушке, с которой знаком только по совместным хождениям на квесты и переписке в чате?

В «Перевале» квестов много. Постепенно «подсаживаясь» на игру, новичок приходит к пониманию, что любой серьезный успех связан с прохождениями испытаний. Для этого нужно серьезное оружие и экипировка – и чем дальше, тем больше. А потом и квесты кажутся ерундой, когда попадаешь на первый турнир, где сражаться приходится не с компьютерными мобами, а с другими игроками. Без правил.

Даже в виртуальном режиме это вызывает прилив адреналина, и море эмоций. Я никогда не играла в реальном, не входила внутрь игры, чтобы ощутить в руке тяжесть меча, услышать звон амулетов на запястье, почувствовать себя настоящей героиней в изящных доспехах, с кокетливым женским шлемом на голове, больше похожим на металлическое украшение. Но игра даже за компьютером порой казалась вполне реалистичной. Например, все жестоко ругались – администраторам постоянно приходилось чистить чат от оскорблений и мата.

Первое время я изумлялась, как люди могли впадать в такую ярость из-за игры, но вскоре поняла. Когда на турнире на меня напал один маг на два уровня сильнее, в моем мозгу взорвалось чистое бешенство от беспомощности. По сути, мне осталось только наблюдать за процессом убийства моего персонажа и за тем, как толика игровых денег из моего кошелька перетекла к этому подлецу. А еще он получил очки. Прежде, чем я поняла, что

к чему, меня убили еще три раза, и я истово возненавидела каждого, кто это сделал.

Игровые турниры созданы не для порядочных людей: надо нападать на более слабых, пока на тебя не напал тот, кто сильнее. Это была настоящая мясорубка: подлая, безжалостная, бессовестная. «Прости меня», - прошептала я себе под нос, впервые нападая на мага в более слабой экипировке, которого мой персонаж – воительница, с легкостью убил.

Со временем я привыкла. Все новички испытывали оторопь, попадая на турнир – строчили гневные сообщения в чат и жалобы администрации. Старожилы и админы флегматично отвечали: «не нравится – не играй». Я не сразу поняла, что все специально устроено именно так: больше злости – больше желания мести. Больше желания отомстить обидчику – больше денег поступает администрации за платную экипировку. В общем, ссор было много. По итогам люди страшно ругались, оскорбляли обидчиков, те в ответ глумились. Не у многих хватало ума отмалчиваться. Не хватило и у меня.

На первом турнире я вступила в перепалку с одним из убийц по имени Пират, восьмого уровня. Я едва-едва достигла пятого, и нападение, конечно, было подлым с его стороны, особенно учитывая тот факт, что мы знали друг друга, ходили вместе на квесты, и я не ждала подвоха. Именно это обидело меня до глубины души. Спор получился горячим, он откровенно насмехался, и я была в диком бешенстве, даже пришлось выключить игру и прогуляться.

Я возненавидела его. Но когда вернулась – первым делом полезла в его информацию. Он играл в реальном режиме - богатый. Один выход на восемь часов обошелся бы в половину моей зарплаты – я даже смысла пробовать не видела. А Пират играл в реальном почти каждый день. История его выходов начиналась год назад, когда игра только была открыта, и это объясняло, почему его уровень был высшим.

Я смотрела его инфу и злилась еще больше: весь увешанный боевыми амулетами, одетый в лучшие доспехи, он легко мог сражаться с равными и выигрывать. Нападать в таком облачении на слабаков – совсем совести не иметь, размышляла я и кипятилась. Но поделать против него, конечно, ничего не могла.

Он написал мне сам пару дней спустя. Короткое сообщение, с извинениями, но они казались такими искренними. Мол, был слегка нетрезв, и перегнул, не хотел расстраивать. В ответ мои пальцы мои пальцы мгновенно отстучали на клавиатуре что-то дружелюбное с кучей смайликов, и начало новому общению было положено. Мы сходили вместе на квест, поубивали с полсотни

зомби в руинах смерти, и я завела дружескую беседу.

- Каково в реальном? – написала я в чате, между обсуждениями видов ударов и нашей с ним координации в бою с тремя зомбяками.

- Чистый адреналин, - ответил он с кучей смайликов.

- Умирать больно?

- Да. Терпимо, конечно, но неприятно.

В реальном ты надеваешь шлем и чувствуешь все по-настоящему: жар, холод, боль. Неприятные ощущения, впрочем, приглушены – конечно, ты не ощущаешь в полной мере, когда меч втыкается в твое тело. Но все приятное, говорят, намного сильнее. Особенно секс. В игру приходили, конечно, и за боями, и за эмоциями, но заядлые реальщики подсаживались и на эротическую часть. Смысл сражений для них полностью менялся – парни нападали на девушек с целью получить их в качестве приза за победу, девушки тоже наслаждались игрой. Вход в реальный режим означал согласие на такую забаву, впрочем, если что-то не нравилось – в любой момент можно выйти. Никакого риска, никаких неприятных ощущений – чистый адреналин и удовольствие.

О сексе я не решилась его спросить, но он внезапно заговорил на эту тему сам.

«А тебе когда-нибудь хотелось попробовать? Пару часов покувыркаться на плаще, а?» - пришло от него.

«Остань» – напечатала я, добавила два смайла, обозначая шутку, и нажала enter.

«Да брось. Вся эта болтовня в чатах... Ты не могла не заинтересоваться», - продолжил он.

«В данный момент меня интересует только этот зомби».

«Который?»

Переключившись на моба, который лупил меня почем зря, Пират добил его одним мощным тройным ударом и вновь принялся соблазнять меня своими сообщениями.

«Ну, хорошо, мне любопытно. Но я не хочу на это подсаживаться, у меня нет таких денег», - терпеливо пояснила я.

«А если это было бы бесплатно?»

Мои пальцы замерли над клавиатурой, и я едва не пропустила удар от зомби. Чертыхнувшись, я поспешила выбрать сильный удар мечом, и бой закончился – последняя нежить пала от моей руки.

«Тогда, возможно, я бы попробовала. Но это не бесплатно, так что…»

«Я заплачу за тебя», - написал он, и мои глаза округлились.

Дальнейший спор длился часа два. Все это время он

оставался в реальном режиме, просто стоя на руинах и болтая со мной. Похоже, у него действительно немерено денег, раз он позволял себя такой нерациональный расход, думала я. Возможно, ему ничего не стоило оплатить мне восемь часов. И это ни к чему не обязывает, раз он сам так настаивал - я даже не понимала тогда до конца, что просто уговариваю сама себя.

Пират объяснял, что все еще чувствует себя неловко после ругани на турнире, что хочет оправдаться, что просто бросит мне код, и не будет даже следить, где я войду в игру. Если захочу – свяжусь с ним, не захочу – нет. Я представляла, как он произносит эти слова бархатным, ровным голосом, после чего они проходят звуковой анализатор и оказываются у меня на экране. Не знаю, почему я решила, что у него был бархатный голос. Не знаю, почему не ощутила подвоха. Но я быстро пожалела, что согласилась.

Местом выхода я выбрала сам перевал – центр событий. Весь игровой сюжет крутился вокруг перевала – отсюда и название игры. Центр мира, горный хребет, разделяющий враждующий юг и север. По обе стороны – ключевые торговые центры, соответственно, южного и северного народа. На экране компьютера все выглядело довольно схематично: тут ломаная линия границы, тут поперечные коридоры-переходы, тут город - неровный кружок… Так что меня просто ошеломила реальность мира, когда я нашла себя на проселочной улице у колодца – прямо перед источником.

Позади шумел лес, легкий ветерок овевал лицо, птички пели абсолютно реальными голосами, вода журчала – словом, все по-настоящему.

Первым делом я ощупала себя: серебристые доспехи, почти невесомые, поверх синего платья до колен. Рука потянулась за пояс – взгляд в зеркало принес первый шок: лицо не мое, стандартная внешность женского персонажа, чуть живее, чем на картинках. Большие синие глаза, светлые волосы, перехваченные металлом шлема, больше смахивающего на диадему. Но он давал силы для защиты и удара, поэтому снимать это украшение просто так не следовало – как и любую часть экипировки.

Немного осмотревшись, я пошла к переходу – серой воронке за колодцем. Медлить не стоило: восемь часов в реальном, конечно, пройдут быстро. Столько всего хотелось успеть увидеть и почувствовать. Два коротких перехода – и я у ворот столицы, Каплиса, моей первой целью был он. Я еще не решила, буду ли звонить Пирату, сначала планировала осмотреться.

Но тут мой телефон, висевший на поясе, зазвонил сам, и на

экране высветился его ник. Вздохнув, я ответила – не ответить было бы грубо. Хотя была слегка разочарована.

- Ты же обещал дождаться моего звонка, - ответила я. Честно говоря, я думала, он хмыкнет и отшутится, но вместо этого повисла пауза, и лишь потом слегка скрипучий голос ответил:

- Вежливые девочки сначала здороваются.

Я резко остановилась, как если бы споткнулась, и залилась краской. Мое сердце тревожно ускорило ритм, когда я расслышала недружелюбные интонации. К тому же голос был вовсе не таким приятным и бархатным, как я представляла.

- Мы уже говорили сегодня, - процедила я, стараясь выровнять дыхание. И тут ощутила раздражение – какого черта он так разговаривает?

- Но не лично. Ладно, где встретимся? – с места в карьер бросился он, и на этот раз я сбилась с дыхания от изумления. На несколько секунд воцарилось молчание, затем я неловко хмыкнула:

- Я еще не решила, буду ли встречаться.

- Зато я решил, - резко ответил он. – Ты в Каплисе. Оставайся на месте, буду через пару минут.

Моя рука судорожно сжала трубку, а сердце понеслось вскачь. Я даже вспотела, явственно ощутив угрозу. Если он окажется в той же локации – сможет бросить вызов. В столице, конечно, действуют ограничения на поединки, но только не для самых богатых: админы предоставляли любые возможности за хорошую плату. Например, он мог купить специальный свиток с заклинанием преодоления запретов – и готово. А затем он победит меня и расстелит плащ. Мои щеки залились краской унижения. Нет уж, этого я не позволю.

- Я выйду из игры, если ты подойдешь, - выпалила я. Меня потряхивало от ярости. Я ожидала, что после этой фразы он вновь сменит тон и начнет уговаривать, но в ответ услышала лишь смех.

- Ну, попробуй, - весело сказал он и отключился.

Дрожащими руками я убрала телефон за пояс и повернула левую руку запястьем вверх: на металлическом манжете доспехов сияла заветная красная кнопка. «Черт с ними, с этими приключениями, такого мне даром не надо», - подумала я и без сожаления нажала. Но это не произвело никакого эффекта. Я нажала снова – ноль реакции. После третьего бесполезного нажатия я ощутила настоящий ужас.

Мой телефон снова зазвонил.

- Страшно? – поинтересовался он, таким елейным голосом, что меня затошнило.

- Зачем ты это делаешь? – холодным, ничего не выражающим тоном поинтересовалась я.

- Зачем? А ты что, действительно думаешь, что таким, как ты, можно так распускать язык? Уже забыла, что говорила мне на турнире?

Мое сердце рухнуло куда-то в ноги. И все встало на места, как головоломка. Он вовсе не хотел заглаживать свою вину передо мной. Все это время он заманивал меня в игру, чтобы отомстить.

Я внезапно увидела себя со стороны, стоящую возле огромных городских ворот. Локация Каплис, сердце севера, полное всевозможных развлечений. Вот только испуганной до смерти бледной девушке с телефоном, зажатым в руке так, что даже пальцы побелели, было не до развлечений.

- Как ты смог это сделать?

- Что именно? – скучающим тоном поинтересовался он. – Запереть тебя здесь? Проще простого. Я админ.

Следующие несколько минут прошли в тумане ужаса и адреналина. Я даже четко не помнила, как выключила телефон и швырнула его о мостовую со всей силы, а потом развернулась и бросилась в первый попавшийся переход. В голове немного прояснилось лишь тогда, когда я уже стояла перед тоннельным переходом сквозь гору. Я не знала, можно ли спрятаться от админа с отключенным телефоном, но я догадывалась, что на юге спрятаться от северянина больше шансов. Хотя бы выиграть время. Всего семь часов сорок минут – и меня выбросит отсюда в реал. Чего бы это не стоило, не попасться к нему в руки – потому что одному богу известно, на что способен этот извращенец.

Ни о чем не думая, я уверенным шагом пошла к переходу. Возле него скучал воин-патрульный седьмого уровня.

- Заблудилась, красавица? Это вообще-то путь на юг, - весело сообщил он. Я окинула его взглядом. Синий плащ, серебро доспехов, стандартное лицо. Оффлайн режим – все стандартно. Этот точно не нападет, тем более «свой», северянин.

- Мне надо туда.

- Там патрульные седьмого уровня, сразу нарвешься, - предупредил он мне в спину, но я не слушала, уже шагая в тоннель. Секунда темноты – и вновь свет и легкий ветерок. И воин в рыже-красном плаще, такой же скучающий, как северный собрат, поигрывающий мечом и лениво озирающийся по сторонам.

- Ты куда это? – изумился он, едва глянув на меня.

Я замерла, облизнув губы:

- Пожалуйста, пропустите на юг. У меня квест, - на ходу соврала я. Воин сузил глаза, осматривая мою экипировку:

- На южный квест? В таком-то облачении?

Я понимала его скептицизм. Квесты на вражеской стороне – самые сложные на уровне, их проходят в самом конце, перед апгрейдом, в максимальной форме. Я в ней не была – мой пятый недавно начался, еще пару недель назад бегала четверкой. Но, к счастью, страж не думал преграждать путь и добродушно махнул рукой:

- Иди, конечно, коли умирать охота. В реальном-то режиме…

Я порозовела, поняв его намек. Он почувствовал ложь, но предположил, что я просто ищу приключений с южанами – ведь было ясно – стоит мне нарваться на сильного южанина-реальщика, и это закончится долгим сексом. Столько, сколько он захочет.

Этот риск я понимала, но, в конце концов, даже это было лучше, чем назад. У меня по коже пошел мороз при мысли, что Пират может меня найти. Прерывисто вздохнув от нового приступа паники, я нырнула в переход. Южная карта плохо отпечаталась в памяти – даже в виртуальном режиме я здесь бывала всего пару раз. Справа два перехода до города – туда мне не надо, и я направилась в сторону болотистых лесов. Там простые мобы и минимум южан.

Но в локации оказалось неожиданно темно, да так, что я даже не сразу поняла – переход окончен. А в следующее мгновение, увидев светящиеся глаза, завизжала – привидение! Отпрыгнув назад к переходу, я прижалась спиной к закрытым воротам, наблюдая, как моб седьмого уровня приближается: красноглазый клубок отвратительного, шевелящегося тумана. А переход за моей спиной закрыт – еще две минуты – поскольку я только что оттуда.

Когда оно напало, я едва не заплакала. Ну вот. Теперь меня еще и убьют. И воскресну на севере - тут-то мне и конец. Через тридцать секунд подготовки я оказалась в бою. Это отдельное пространство, где только моб и я – с экипировкой, которая выдержит лишь пару ударов. Собрав все заклинания, усилив щит, я набросила на меч усиливающий удар и сделала первый выпад. С моих губ сорвался стон досады – минус пять процентов. Это привидение с тремя сотнями единиц жизни для меня непобедимо.

Я ругала себя последними словами: сама виновата, выбрала боковую локацию для сильных вместо перехода на болота. А могла бы спросить дорогу у стража или хоть на карту взглянуть на воротах. В отчаянии я громко позвала на помощь. Тьма в локации густая, но я располагала некоторой информацией, которую мне сообщала крошечная панель, встроенная в манжет.

Где-то рядом маг-семерка, увидела я. Если он захочет – спасет. Секунды тянулись, никто не приходил. Привидение шарахнуло по мне электрическим разрядом со скрежетом, который заставил мои волосы встать дыбом – но боли не было, весь удар принял щит. Правда, потерял сразу половину своей мощи. Мной овладело отчаяние. Но в тот самый миг, когда я совсем утратила надежду, позади меня встал маг с ником Рейхан. Высокий, сильный, в хороших доспехах.

Я обернулась:

- Спасибо.

По мне прошелся слегка удивленный взгляд темных глаз. Необычное лицо – внешность на заказ. Реальный режим – красавчик, почти «восьмерка»: бордовая туника, вся прошитая сияющими серебряными нитями, кожаные сапоги бессмертия, изящной ковки дорогущий шлем, и посох последней модели бессмертия, сияющий так, что слепило глаза.

- В реальном режиме на привидение? Изысканный вкус к развлечениям, - усмехнулся он и одним ударом-молнией «положил» моба.

Я прикрыла глаза от облегчения, вновь оказавшись в полутемной локации, и бросила на него смущенный взгляд:

- Я случайно шагнула не туда.

- Понятно.

Он снова осмотрел меня от носков моих сапог до макушки, словно раздумывая, что со мной делать, и наклонил голову:

- Ищешь приключений, Дженни?

Я внезапно оробела и даже вздрогнула, услышав имя своего персонажа. Не то, чтобы он был не симпатичным – наоборот. Но когда думаешь об игровом сексе перед компьютером, это одно, а предложить себя кому-то, кто выглядит так реально – совсем другое. Я опустила ресницы:

- Н… не совсем, - вырвалось у меня.

- Ты первый раз в реальном? – догадался он и шагнул ко мне. Я застыла, когда его руки, затянутые в перчатки, взялись за мои плечи. Мне пришлось поднять лицо, чтобы заглянуть в его темные глаза – он был выше на голову.

- Да, - ответила я, глядя только на его губы, и он мягко улыбнулся:

- Ты же понимаешь, что я тебя просто так не отпущу.

Я порозовела и закусила нижнюю губу. Он был уверен, что я этого тоже хочу, что мы оба играем в игру по известным правилам. А я понимала, что рассказывать ему про админа-извращенца будет бессмыслицей – он подумает, что я

сумасшедшая. Поэтому оставалось только закрыть глаза и позволить ему поцелуй.

Его теплые губы коснулись моих в меру деликатно, язык неторопливо прошелся по нижней губе, размыкая рот, и я сразу почувствовала опыт – он ласково и соблазнительно целовался, а его левая рука плавно притянула меня за талию, пока правая очень нежно обхватила затылок, поддерживая его. С моих губ сорвался стон, а в сознании вспышкой пронеслись детали некоторых рассказов о программе реального режима: все говорили, что возбуждение от прелюдии нарастает гораздо быстрее, чем в жизни. Похоже, не лгали. Буквально мгновения спустя я уже не контролировала своего тела и, как ни печально, разум. Особенно когда он зубами стянул перчатку с правой руки и расстегнул переднюю застежку моего платья, обхватил грудь, лаская большим пальцем. Его губы горячо касались шеи, пока я постанывала, обхватив его за шею.

Краем глаза я заметила, как кто-то вошел в локацию, и Рейхан мгновенно загородил меня свои телом, отстегнув плащ. Мое сердце пропустило удар: это уже серьезно. Стоило ступить с мужчиной на расстеленный плащ, и вы оказывались только вдвоем, в специальном игровом пространстве. Это позволяло заниматься любовью где угодно, хоть посреди улицы – окружающие ничего не видели, кроме плаща и тумана над ним.

- Нет, я не могу, - вырвалось у меня.

Глаза мага слегка сузились, и он насмешливо поднял бровь:

- Хочешь, чтобы я бросил вызов? Умоляю, крошка, давай не сейчас.

- Дело не в этом.

- Да брось.

Он рывком снял плащ и расстелил его, мягко подталкивая меня в нужном направлении.

- Я буду нежным, - очень тихо сказал он на ухо, и я сломалась. Его голос был таким успокаивающим и глубоким, таким спокойным и эротичным, что мое тело заболело от предвкушения. Я ступила на плащ, и маг шагнул на ткань позади, мягко обхватив мою талию мускулистыми руками. В игре все были красивыми, и я тоже могла не беспокоиться по поводу несовершенств тела – их просто не было. Большая красивая грудь, тонкая талия, длинные ноги, сливочно-белая кожа северянки, шелковистые волосы – все идеально. И стандартно.

Только в мужчине, прижавшемся к моей спине, не было, казалось, ничего стандартного – он ласкал так, словно играл на арфе, с глубоким знанием каждой струны и мелодии, которую исполнял. Мое платье через минуту упало к ногам, и его руки

беспрепятственно гладили все мое тело. От груди он провел костяшками пальцев вниз, вдоль моего бедра, а потом его пальцы поднялись вверх, по внутренней стороне, и я тихо вскрикнула, когда они коснулись центра моего возбуждения.

- Иногда девушки хотят поиграть в насилие, но стесняются сказать. Если хочешь, просто кивни, - шепнул он мне на ухо, когда мои колени ослабели настолько, что ему пришло поддерживать меня.

Я вздрогнула и отчаянно помотала головой. Он хмыкнул:

- Ладно. Не бойся.

Рывком повернув меня к себе, он снова поцеловал, и через пару секунд толкнул на мягкий пол, накрывая своим телом.

- Не стесняйся, кричи, - мягко посоветовал он перед тем, как вошел в меня. Я не понимала этой фразы ровно секунду, пока он не начал двигаться. А потом громко застонала, вцепившись ногтями в его плечи.

- Ты малиновая, - хмыкнул он, когда я, полностью одетая, стояла перед ним, пока маг невозмутимо пристегивал плащ.

- Я, кажется, сорвала голос, - смущенно прохрипела я, держась за горло.

- Я должен был предупредить, прости. Всегда так, когда на три уровня выше.

- Ты семерка.

- Почти восьмой. А ты едва пятая.

Я смотрела в его добродушные ласковые глаза и внезапно выпалила:

- Ты случайно не знаешь никого из администрации? Кто админ этой игры?

Маг сузил глаза:

- Ты имеешь в виду персонажа? Это закрытая информация.

Я в отчаянии обхватила себя руками. Было ясно: если он уйдет, я снова окажусь беззащитна. А до выхода еще далеко.

- Зачем тебе это? Что-то случилось? – мягко спросил Рейхан, и я, повинуясь какому-то порыву, выпалила:

- Да, случилось. Я не могу выйти. Меня запер здесь какой-то… какой-то сумасшедший админ.

Карие глаза Рейхана широко раскрылись, а потом он хмыкнул и тихо рассмеялся.

- Это не смешно. Я не могу выйти! Хочешь – сам посмотри, - я сунула ему под нос свое запястье, и маг внимательно посмотрел на меня, а потом перевел взгляд на мою красную кнопку:

- Ты хочешь выйти сейчас?

- Да!

- Тогда нажимай.

Я вздохнула и нажала. И, конечно, осталась на месте. Рейхан слегка сузил глаза, взял мое запястье в ладонь и нажал кнопку сам – с тем же результатом. И тогда его лицо изменило выражение.

- Расскажи, что произошло, - по-прежнему спокойным ровным тоном предложил он.

Мой рассказ оказался более длинным и сбивчивым, чем я хотела, но маг внимательно слушал, не перебивая, лишь его лицо потемнело:

- Я надеюсь, что не вынудил тебя к тому, чего ты не желала? – тихо спросил он, когда я закончила.

- Нет, мне было хорошо, - смущенно ответила я. – Ты веришь мне? Поможешь?

- Да, - кивнул он.

Я прерывисто вздохнула с облегчением.

- Не могу понять, как сумасшедший может быть админом, - вырвалось у меня.

- Он не админ, просто хакер. Никнейм не врет - он пират и есть, взломщик, на всю голову отмороженный. Сейчас мы его заблокируем, - подмигнул Рейхан и нажатием пары кнопок на своем запястье внезапно развернул такую огромную панель, что я оторопела. А когда осторожно заглянула в нее – увидела интерфейс, полный кодов, карт игры и движущихся значков-персонажей. Даже идиоту было бы ясно: панель админская.

Я разом залилась краской до ушей и спросила:

- Значит, ты админ?

- Ага, - улыбнулся он и свернул панель. – И, благодаря тебе, я его поймал. Сейчас мы его выкинем.

- Мне положена медаль? – осведомилась я, растерянно улыбаясь.

- Бесплатный реал на пару месяцев устроит? – улыбнулся Рейхан, все еще ковыряясь в своей панели.

- Еще бы! Но…

Я снова порозовела, бросив на него смущенный взгляд:

- Я теперь боюсь ходить здесь одна.

- А я разве не упомянул про бесплатного мага-проводника? - спросил он и улыбнулся.

Конец.